



Bring Your New Digital Learning Environments

คู่มือการใช้บทเรียนออนไลน์ Edulearn

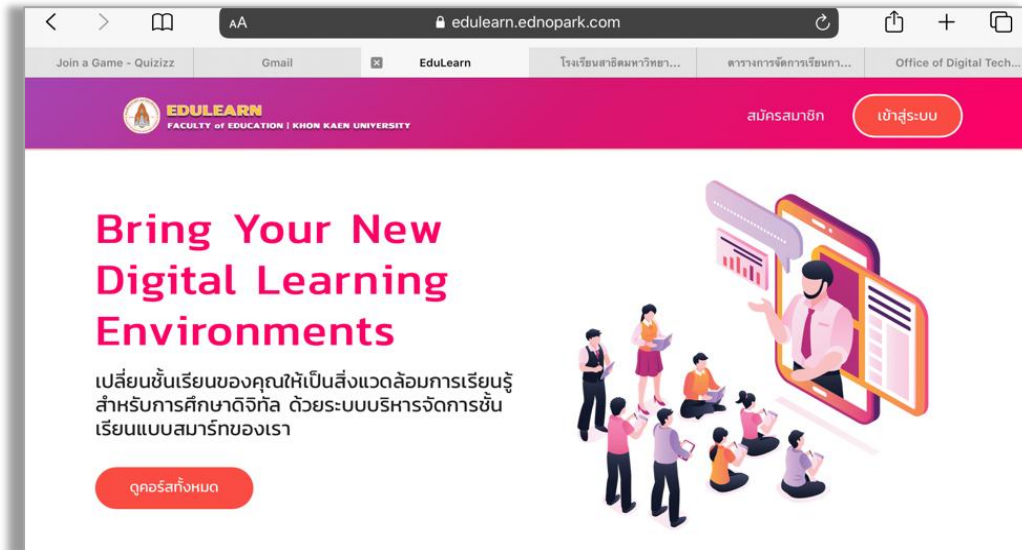
“EduLearn” ระบบการจัดการเรียนการสอนแบบออนไลน์ ที่พัฒนาโดยทีมวิจัยคณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น โดยมี รศ.ดร.อิศรา ก้านจักร รองคณบดีฝ่ายยุทธศาสตร์และพัฒนองค์กร เป็นหัวหน้าทีมวิจัยศึกษาศาสตร์ ภายใต้การดูแลของ รศ.ดร. สุมาลี ชัยเจริญ คณบดี คณะศึกษาศาสตร์ และผู้อำนวยการโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น เป็นแพลตฟอร์มที่พัฒนาขึ้นจากงานวิจัยและนักวิจัย เป็นนวัตกรรมการศึกษาที่เรียกว่าสิ่งแวดล้อมทางการเรียนรู้ (Learning Environment) ซึ่งออกแบบบนพื้นฐานทางทฤษฎีที่ตอบสนองการเรียนรู้ออนไลน์ ออกแบบมาให้ง่ายต่อการใช้งานทั้งผู้สอนและผู้เรียน รองรับระดับของผู้เรียน ตั้งแต่ระดับต่ำกว่าอุดมศึกษาถึงระดับอุดมศึกษา โดยรองรับสื่อการเรียนการสอนทั้งภาพ วิดีโอ หรือสื่อออนไลน์แบบดิจิทัลอื่นๆ และยังรองรับระบบการสื่อสารออนไลน์ ซึ่งคณะศึกษาศาสตร์ได้นำระบบนี้มาเตรียมความพร้อมเพื่อรับกับสถานการณ์ Covid-19 ที่คาดการณ์ไม่ได้ในปัจจุบัน ซึ่งเป็นระบบการจัดการเรียนการสอนที่ผนวกแผนการจัดการเรียนรู้ สถานการณ์ปัญหา ภารกิจ รวมถึงสื่อหรือแหล่งการเรียนรู้ที่ให้ใช้งานแบบออนไลน์ ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ การแก้ไขปัญหา และยังสามารถสร้างกลุ่มการเรียนรู้แบบย่อยในชั้นเรียนได้อีกด้วย

EduLearn

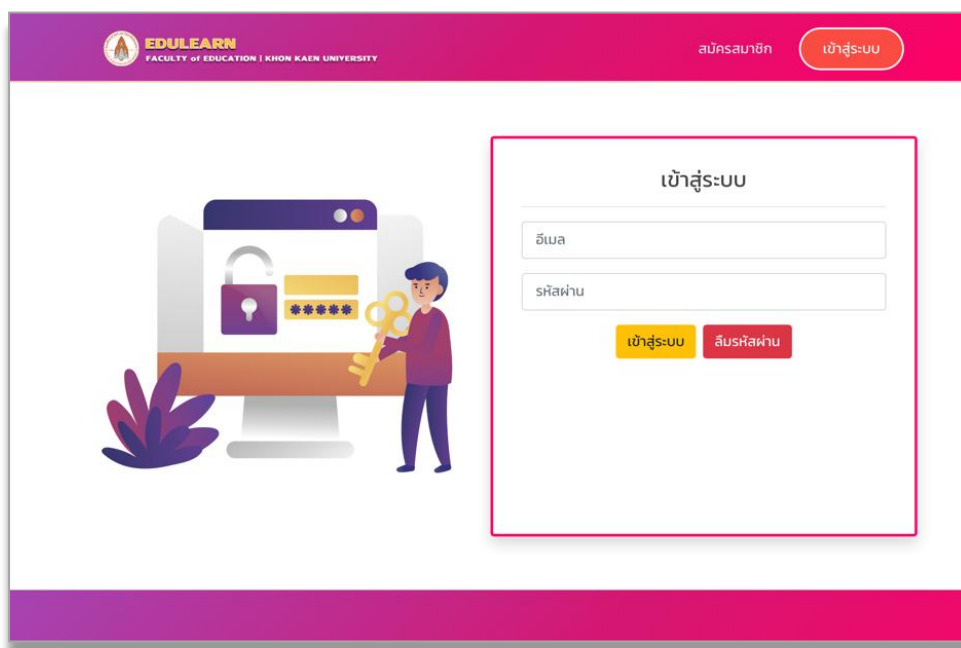
เปลี่ยนชั้นเรียนของคุณให้เป็นสิ่งแวดล้อมการเรียนรู้
สำหรับการศึกษาดิจิทัล ด้วยระบบบริหารจัดการ
ชั้นเรียนแบบสมาร์ตของเรา

ขั้นตอนการใช้งาน

1. เข้าสู่ระบบ Edulearn <https://edulearn.ednopark.com>

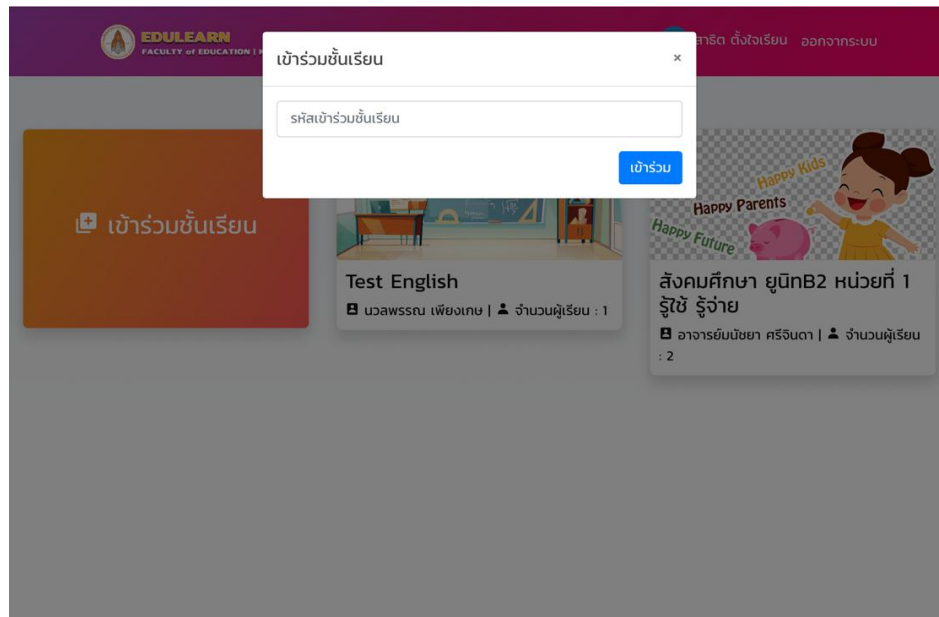


2. เลือกเข้าสู่ระบบ ใส่อีเมลของนักเรียนที่โรงเรียนกำหนดให้ รหัสผ่านคือรหัสประจำตัวนักเรียน และคลิกเข้าสู่ระบบ





3. เลือกเข้าร่วมชั้นเรียน ใส่รหัสเข้าร่วมชั้นเรียน จากระหัสห้องเรียนตามข้อมูลที่โรงเรียนกำหนดไว้



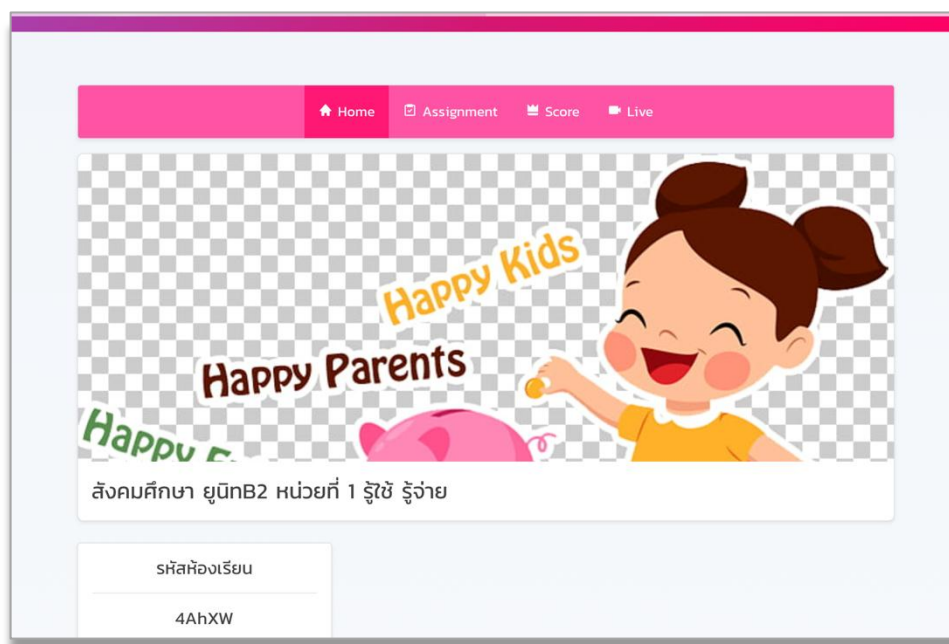
4. ในชั้นเรียนจะประกอบไปด้วย Home Assignment Score Live

Home คือ หน้าหลักของห้องเรียน

Assignment คือ สถานการณ์ปัญหาและภารกิจการเรียนรู้

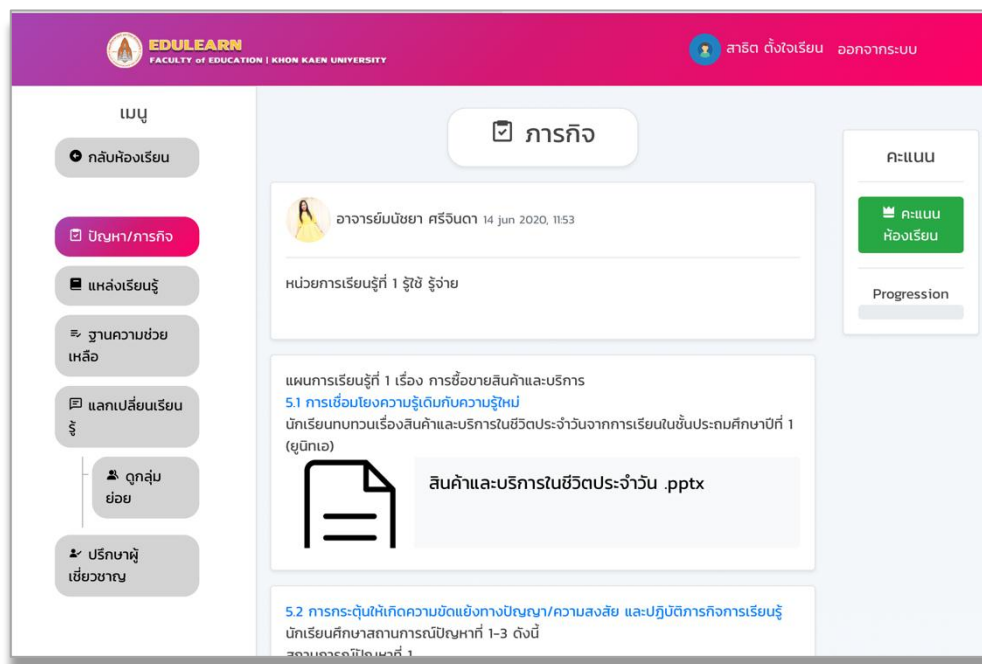
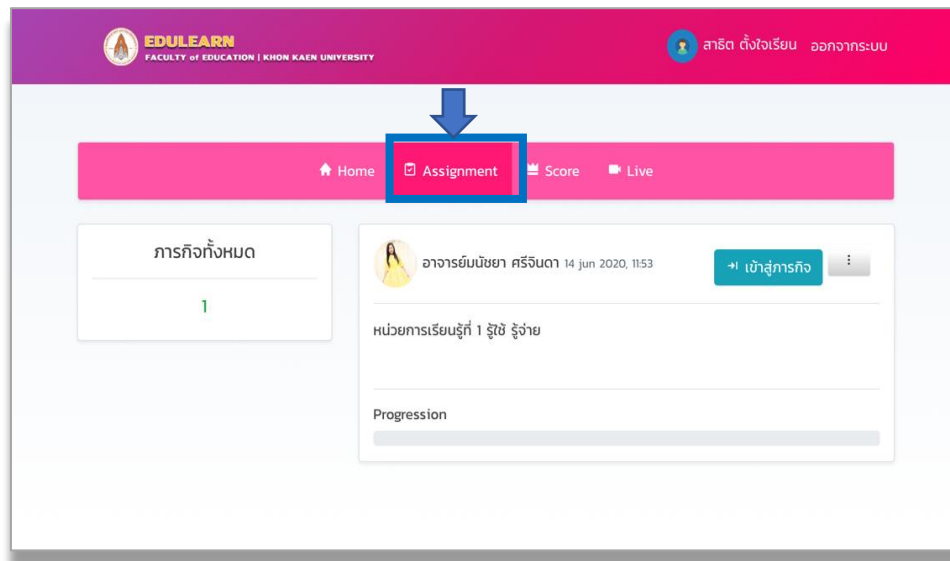
Score คือ คะแนน

Live คือ ช่องทางการสื่อสารระหว่างผู้เรียนกับผู้สอน

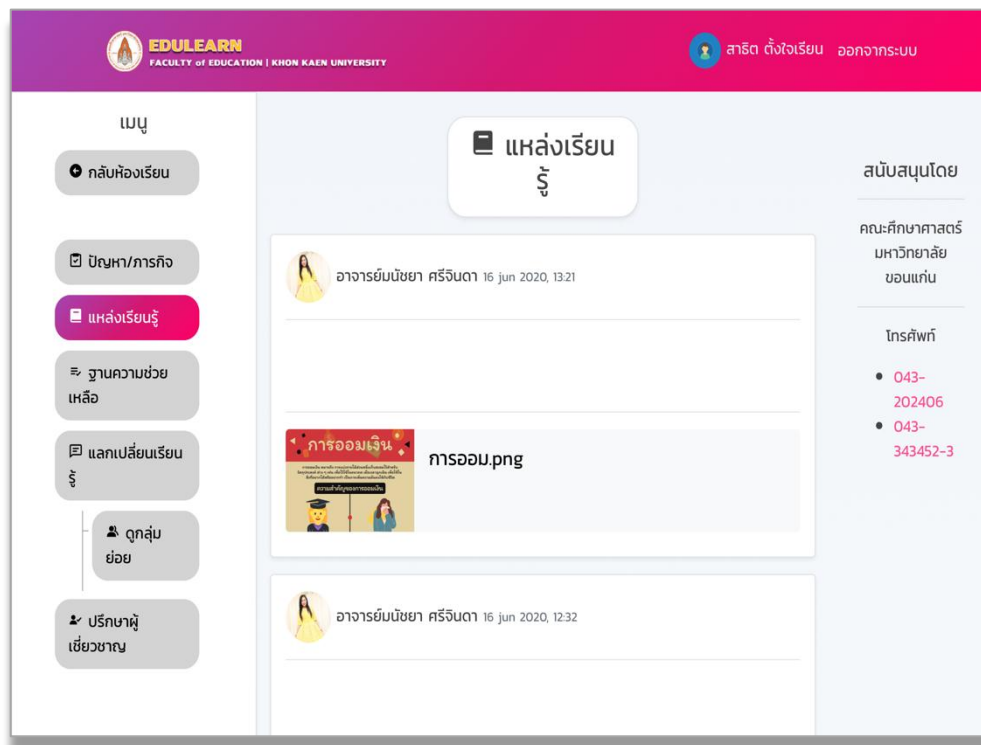




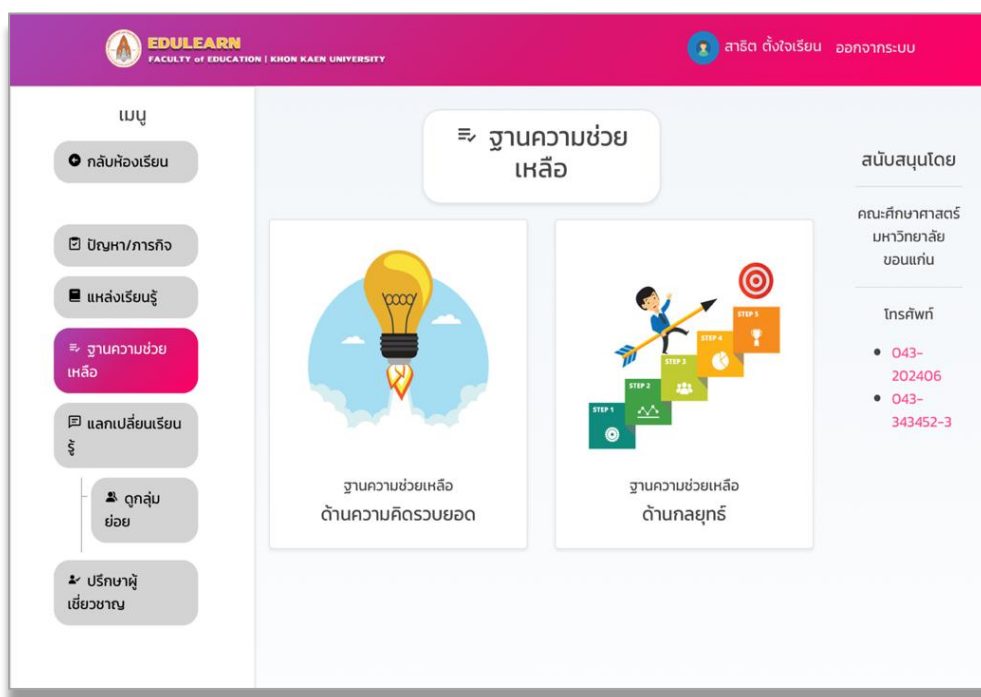
5. นักเรียนเลือก Assignment เพื่อเข้าสู่การศึกษาและทำภารกิจการเรียนรู้



6. นักเรียนสามารถใช้แหล่งเรียนรู้ในการสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ เพื่อตอบคำถามตามภารกิจการเรียนรู้ที่กำหนดให้



7. นักเรียนสามารถใช้ฐานความช่วยเหลือเพื่อเป็นแนวทางในการแก้ไขภารกิจ ซึ่งประกอบด้วยฐานความช่วยเหลือด้านความคิดรวบยอด และฐานความช่วยเหลือด้านกลยุทธ์





ฐานความช่วยเหลือด้านกลยุทธ์

เส้นทางการแก้ปัญหา

#1 วิเคราะห์ปัญหา

#2 ระบุสาเหตุและศึกษาจากแหล่งเรียนรู้

#3 สรุปแนวคิดและลงมือแก้ปัญหา

Goal พิชิตการแก้ปัญหา

1 วิเคราะห์ประเด็นปัญหาว่าคืออะไร

2 พิจารณาคำสำคัญของปัญหาแล้วนำไปเชื่อมโยงกับคำสำคัญในแหล่งการเรียนรู้ที่จะใช้แก้ปัญหา

3 สรุปความคิดรวบยอดและลงมือแก้ปัญหา หากเกิดข้อสงสัยสามารถสอบถามอาจารย์ประจำวิชาได้

ฐานความช่วยเหลือด้านความคิดรวบยอด

CHEESE PLEASE PIZZA JOINT PRESENTS

การซื้อขายสินค้าและบริการ

Add pizzazz to pizza night with your favorite wine

การซื้อ



8. นักเรียนสามารถแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในหัวข้อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ได้

เมนู

- กลับห้องเรียน
- ปัญหา/ภารกิจ
- แหล่งเรียนรู้
- ฐานความรู้
- แลกเปลี่ยนเรียนรู้**
- ดูกลุ่มย่อย
- ปรึกษาผู้เชี่ยวชาญ

แลกเปลี่ยนเรียนรู้

คำถาม...

เพิ่มไฟล์ โพสต์

สนับสนุนโดย

คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัย
ขอนแก่น

โทรศัพท์

- 043-202406
- 043-343452-3

9. นักเรียนสามารถปรึกษาอาจารย์ผู้สอนและผู้เชี่ยวชาญ ตามข้อมูลที่ปรากฏขึ้น

เมนู

- กลับห้องเรียน
- ปัญหา/ภารกิจ
- แหล่งเรียนรู้
- ฐานความรู้
- แลกเปลี่ยนเรียนรู้
- ดูกลุ่มย่อย
- ปรึกษาผู้เชี่ยวชาญ**

ปรึกษาผู้เชี่ยวชาญ

อีเมล :

ชื่อ :

สนับสนุนโดย

คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัย
ขอนแก่น

โทรศัพท์

- 043-202406
- 043-343452-3



ขอให้นักเรียนมีความสุขกับเรียนรู้นะคะ

